



Mortero ultra delgado para
estampar superficies verticales



RECOVER



Mortero polimérico modificado para recubrir y estampar superficies verticales de concreto.

Blender Recover W® es una mezcla preparada de fábrica a base de un mortero polimérico modificado, reforzado, de alta resistencia y de un solo componente, lista para usarse. Fue diseñado específicamente para múltiples aplicaciones verticales, usos creativos y resistentes.

Puede aplicarse en espesores de hasta 20 mm (6/8 in) y tiene un sistema integral de adhesión que no requiere la aplicación de un agente externo en la mayoría de los casos, aunque siempre se recomienda utilizar Blender Bond® para obtener mejores resultados.

Características

- Aplicación interior y exterior: Alta resistencia al intemperismo.
- Diversidad de colores y texturas: Amplia gama disponible.
- Excelente adhesión: Se adhiere a casi cualquier superficie.
- Fácil preparación: Consta de un solo componente y solo necesita mezclarse con agua limpia.
- Tiempo de vida prolongada: No se decolora.
- Flexibilidad en el espesor: Puede aplicarse en espesores de 5 mm (1/4 in) hasta 20 mm (6/8 in).
- Estabilidad dimensional: No se contrae ni se agrieta, mantiene su volumen después de fraguado.
- Consistencia adecuada: No se escurre, permitiendo trabajos en superficies verticales sin riesgos de desprendimiento.



PRESENTACIÓN Y RENDIMIENTO

Presentación:
25 kg (55 lb).

Su rendimiento aproximado es:

- Espesor de 6 mm (1/4 in): 2.5 m² (27 ft²).
- Espesor de 9 mm (3/8 in): 1.2-1.5 m² (13-16 ft²).



NIVEL Y
PREPARO LA
SUPERFICIE



DATOS TÉCNICOS – PROPIEDADES FÍSICAS

Consistencia: Plástica/Fluida

Tiempo de trabajo: 20 min

Tiempo de fraguado (ASTM C191): Inicial 1 hora, Final 8 a 12 horas

Intemperismo: Excelente

Resistencia a la abrasión: Excelente

Resistencia a la compresión (ASTM C109): 28 días 2.8 MPa (0.4 Psi)

INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN

1

Preparación de la superficie: Debe estar libre de suciedad, polvo, grasa, pinturas, selladores, impermeabilizantes u otros materiales que puedan impedir la adherencia.



2

Humedecer la superficie: Con agua, al menos 10 minutos antes de la instalación.



3

Condiciones climáticas: En baja humedad y altas temperaturas (<math><30^{\circ}\text{C}</math>/<math><86^{\circ}\text{F}</math>), cubrir las áreas con lonas para proyectar sombra.



4

Mezcla con agua: Utilizar 4.0 a 4.5 litros (1 a 1 1/3 gal) de agua por cada empaque de 25 kg (55 lb).



5

Herramientas de mezcla: Mezclador de paleta o taladro de alta/baja revolución para grandes áreas.



6

Colocación: Aplicar la mezcla sobre reglas o guías, determinar el espesor deseado y allanar para un acabado semi-liso.



INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN

7

Espera hasta que la superficie alcance una "consistencia plástica" puede presionar suavemente con el pulgar para comprobarlo. Debe ser lo suficientemente flexible para dejar una impresión, pero lo bastante firme para evitar una textura líquida.



8

Aplica el desmoldante en la capa de Blender Recover® y en los moldes para mejorar los resultados en el proceso de estampado.



9

Aplique alguno de los moldes para muro para estampar la textura deseada en la superficie. Asegúrese de que la totalidad del molde esté completa y uniformemente presionada.



10

Una vez que la superficie esté colocada y seca, se recomienda lavar y limpiar para lograr el aspecto deseado. Una vez seco, utilice un rodillo para aplicar una capa de Blender Seal Acryl® con el fin de sellar y proteger la superficie.



MEJORES RESULTADOS + PRECAUCIONES + ALMACENAMIENTO

- Protección: Proteger la aplicación de lluvia, golpes, movimientos y contaminación durante 8 a 12 horas después de la aplicación.
- Inspección de grietas: Verificar y reparar grietas estructurales antes de la aplicación.
- Temperatura recomendada: Entre 17°C - 30°C (63°F - 83°F).
- Contenido: Cemento Portland y arena de sílice, puede causar irritación en la piel.
- Protección personal: Utilizar guantes, protección para la piel y ojos, y protección respiratoria adecuada.
- Hoja de seguridad: Consultar la MSDS antes de usar.
- Blender Recover W® debe almacenarse en un lugar seco para prevenir la contaminación por agua. Vida útil de un año en la bolsa original, herméticamente cerrada y en condiciones adecuadas.





GARANTÍA

Se garantiza que este producto, sus materiales y su fabricación están libres de defectos conforme a los estándares del control de calidad de Blender Group®, S.A. de C.V. Todas las recomendaciones, afirmaciones y datos técnicos adjuntos se basan en pruebas que creemos son confiables y correctas, pero la exactitud de dichas pruebas no está garantizada y no otorgan garantía alguna, expresa o implícita; incluyendo garantía de uso adecuado o de mercadeo respecto a sus productos.

Los resultados satisfactorios dependen de muchos factores que van más allá del control de Blender Group®. El usuario debe basarse en su propia información y pruebas para determinar la conveniencia del uso del producto, y el usuario asume todo el riesgo, pérdida, daño, costo y responsabilidad resultante del uso directo, indirecto o de las consecuencias del uso del producto. Blender Group® no se responsabilizará por lesiones, pérdida o daños a compradores o terceras personas lesionadas por uso directo o indirecto resultante del uso o inhabilidad para usar el producto.

La única responsabilidad de Blender Group® será sustituir esa porción del producto que demuestre ser defectuosa. Cualquier demanda de garantía se debe hacer en el plazo de seis (6) meses a partir de la fecha del reclamo. Esta garantía limitada se aplica solamente si el producto fue instalado y utilizado correctamente según las instrucciones y fue almacenado correctamente antes de su uso.

