



RECOVER[®]

Mortero polimérico para
estampar superficies de
concreto.



Recover®

Mortero de recubrimiento polimérico de alto rendimiento

Blender Recover® es un mortero polimérico modificado, reforzado y de alta resistencia, diseñado específicamente para recubrir y estampar superficies de concreto.

Este producto de un solo componente permite reparar y modificar la apariencia o funcionalidad de superficies horizontales de concreto.

Características

- Perfecto para lograr recubrimientos con acabados decorativos.
- Puede ser aplicado tanto en interiores como en exteriores.
- Disponible en 18 colores de línea.
- Tiene una excelente adherencia y es sencillo de instalar y nivelar.
- Durabilidad y resistencia.



PRESENTACIÓN & RENDIMIENTO

Presentación:

Disponible en empaques reforzados de 28 kg (62 lb).

Rendimiento:

Aproximadamente 2.5 m² (27 ft²) a un grosor de 6.0 mm (1/4 in).



**ESTAMPA
SOBRE PISOS
EXISTENTES**



DATOS TÉCNICOS – PROPIEDADES FÍSICAS

Normativa: ASTM-C387

Viscosidad: Plástico/fluido

Tiempo de trabajo: 20 minutos

Tiempo de fraguado (ASTM C191): 1 hora inicial, 3-4 horas finales

Interperismo: Excelente

Excelencia en resistencia a la abrasión.

Resistencia a la compresión (ASTM C109): 1 día: 1.5 Psi (10 MPa)
2 días 4 Psi (28 MPa)

INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN

1

Preparación de la superficie: Se debe preparar la superficie de acuerdo con la guía técnica ICRI No. 03732. Se recomienda utilizar el desengrasante Blender Citrus® para limpiar la superficie y eliminar cualquier agente contaminante. En caso necesario, se deben nivelar y reparar las grietas.



2

Para lograr una mejor adherencia, se recomienda aplicar Blender Bond® en toda la superficie utilizando un rodillo sencillo.



3

Utilice un mezclador de mortero a gas o un taladro con paleta mezcladora.

Mezcle de 4 a 5 litros de agua por cada bulto de 28 kg (62 libras) hasta obtener una consistencia uniforme.

Después, vierta la mezcla sobre la superficie hasta dejar el Recover con un espesor máximo de 1 cm (3/8").



4

Espere hasta que la superficie alcance una "consistencia plástica" puede presionar suavemente con el pulgar para comprobarlo.

Debe ser lo suficientemente flexible para dejar una impresión, pero lo bastante firme para evitar una textura líquida.



5

Aplica el desmoldante en la capa de Blender Recover® y en los moldes para mejorar los resultados en el proceso de estampado.



INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN

6

Aplique uno de los más de 50 moldes disponibles, junto con el pisón de goma, para estampar la textura deseada en la superficie. Se recomienda usar la herramienta tamper. Asegúrese de que la totalidad del molde esté completa y uniformemente presionada.



7

Una vez que la superficie esté colocada y seca, se recomienda lavar y limpiar para lograr el aspecto deseado.



8

Una vez seco, utilice un rodillo para aplicar una capa de Blender Seal Acryl® con el fin de sellar y proteger la superficie.



MEJORES RESULTADOS + PRECAUCIONES + ALMACENAMIENTO

- En un clima frío, se debe garantizar que la superficie alcance al menos los 5 °C (40 °F) . Proteger el producto de la congelación durante 3 días.
- En un clima cálido, la temperatura de la superficie no debe superar los 40 °C (105 °F) Se recomienda usar agua fría para mezclar si la temperatura del aire es mayor a 25 °C (80 °F)
- Almacenaje: Conservación en un lugar seco para prevenir la contaminación. La durabilidad es de un año en su envase original sellado.
- Seguridad: Incluye cemento Portland y arena de sílice. Use equipo de protección para prevenir el contacto con la piel y los ojos, y reduzca al mínimo la inhalación de polvo. Consulte la MSDS para acceder a información de seguridad detallada.

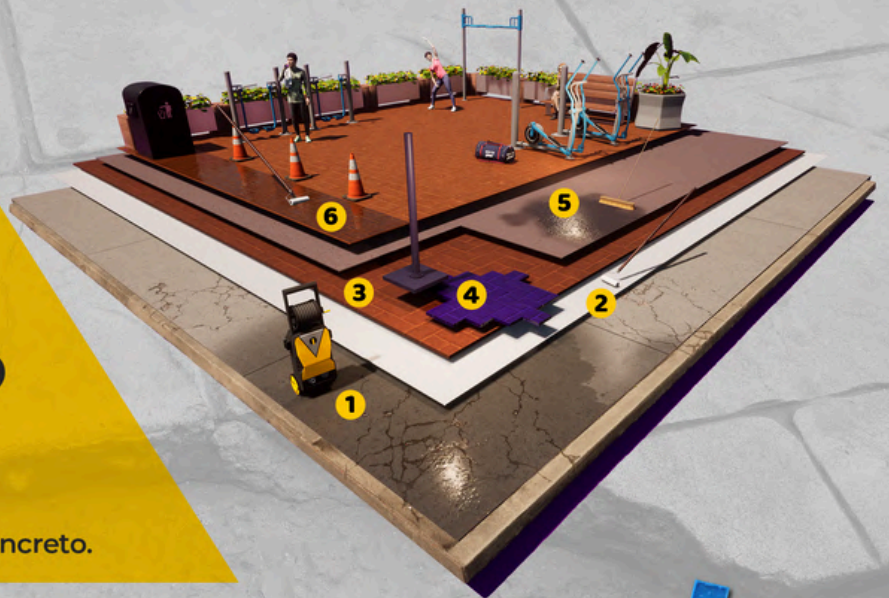




Blender Recover®

Mortero ultradelgado para concreto estampado

Mortero polimérico modificado para recubrir y estampar superficies de concreto.



Proceso

1.- Limpieza de la superficie

Limpiar la superficie con desengrasante Blender Citrus®, dejar libre de agentes contaminantes, en caso de nivelar y reparar grietas hacerlo.

2.- Preparación de superficie

Para mejorar la adhesión del recubrimiento sobre el concreto viejo, adicionar Blenderbond con un rodillo.

3.- Aplicación de Blender Recover®

Preparar la mezcla de Blender Recover® con agua, extender el producto de un lado a otro.

4.- Desmoldante y moldes

Aplicar Desmoldante sobre el Blender Recover® y los moldes para mejorar el proceso de estampado.

5.- Estampado

Esperar hasta obtener un Blender Recover® en estado plástico para ser estampado con los Moldes y hacer uso de la herramienta Pisón para un mejor resultado.

6.- Sellado de superficie

Al secar se puede sellar con Blender Seal Acryl® para proteger usando un rodillo.



Tips

- ✓ Hidratar la superficie para evitar grietas.
- ✓ Mezclar únicamente lo que puede ser colocado en un tiempo de 20 minutos.
- ✓ Usar el pisón para un mejor acabado.
- ✓ Es recomendable usar retardante para el estampado en temperaturas altas.

Herramientas y extras



Aplicación

Escanea el código QR y consulta la guía audiovisual para la aplicación del Blender Recover®.





GARANTÍA

Se garantiza que este producto, sus materiales y su fabricación están libres de defectos conforme a los estándares del control de calidad de Blender Group®, S.A. de C.V. Todas las recomendaciones, afirmaciones y datos técnicos adjuntos se basan en pruebas que creemos son confiables y correctas, pero la exactitud de dichas pruebas no está garantizada y no otorgan garantía alguna, expresa o implícita; incluyendo garantía de uso adecuado o de mercadeo respecto a sus productos.

Los resultados satisfactorios dependen de muchos factores que van más allá del control de Blender Group®. El usuario debe basarse en su propia información y pruebas para determinar la conveniencia del uso del producto, y el usuario asume todo el riesgo, pérdida, daño, costo y responsabilidad resultante del uso directo, indirecto o de las consecuencias del uso del producto. Blender Group® no se responsabilizará por lesiones, pérdida o daños a compradores o terceras personas lesionadas por uso directo o indirecto resultante del uso o inhabilidad para usar el producto.

La única responsabilidad de Blender Group® será sustituir esa porción del producto que demuestre ser defectuosa. Cualquier demanda de garantía se debe hacer en el plazo de seis (6) meses a partir de la fecha del reclamo. Esta garantía limitada se aplica solamente si el producto fue instalado y utilizado correctamente según las instrucciones y fue almacenado correctamente antes de su uso.

