



MOLDES[®]

Moldes de poliuretano para
concreto estampado



MOLDES®

Moldes de poliuretano para concreto estampado

La línea de Blender Moldes ofrece más de 50 diseños que replican texturas naturales como piedras, rocas y ladrillos, ideales para estampar concreto en diversas aplicaciones como pavimentos de calles, avenidas, banquetas, pisos de cocheras, pasillos, andadores, centros comerciales, hoteles, y edificios. Estos moldes son químicamente seguros con un sistema base agua y libres de plomo.

Características

- Disponibles en versiones rígidas y flexibles.
- Extremadamente durables y resistentes.
- Magnífica elasticidad con excepcional memoria elastomérica.
- Excelente resistencia al impacto, corte y desgarre.
- No se fragmenta como el hule.
- Amplio rango de temperatura de trabajo: Moldes rígidos (-30°C a 121°C) y flexibles (0°C a 121°C).
- Mejor resistencia a la abrasión que hules y plásticos.
- Equilibrio general de gran elongación, resistencia a la tensión y flexión.



PRESENTACIÓN

Disponible en piezas individuales y kits de 6 piezas (5 rígidos + 1 flexible).

El rendimiento varía según la cantidad de estampados realizados y el mantenimiento de los moldes.



DATOS TÉCNICOS

Dureza (ASTM D2240):

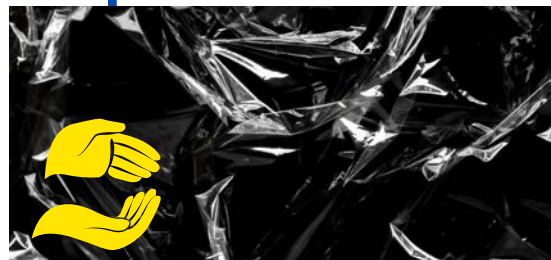
Molde Flexible: 40 - 42 (Shore A)

Molde Rígido: 60 - 62 (Shore A)

INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN

1

Preparación del área: Proteger áreas circundantes con plásticos para evitar manchas de polvo.



2

Preparación de la losa: Aplicar Blender Color Hardener® o Blender Recover®, alisar la superficie y aplicar Blender Desmoldante® de forma uniforme.



3

Estampado: Colocar el molde, presionar uniformemente y retirar. Utilizar el pisón de Blender para una impresión uniforme.



4

Lavado: Después de 24 horas, eliminar el exceso de desmoldante con un cepillo y lavar con agua hasta disminuir la coloración.



5

Sellado: Cuando esté seca, sellar con Blender Seal Acryl para prolongar la vida útil del estampado.





Sistema de concreto estampado

El concreto estampado es un proceso que se usa para poder implementar diseños, colores y texturas en pisos de concreto.

Proceso

1.- Colocación de concreto

Se tira el concreto de la olla, esparciéndose sobre la superficie en el área previamente preparada limpia, aplanada, lisa y con malla.

2.- Color Hardener®

Una vez que comience a fraguar, recomendamos la colocación de Color Hardener® y alisar con llana para cerrar el poro.

3.- Desmoldante

Antes de colocar el Desmoldante es importante esperar que el concreto pierda el exceso de humedad, pero conservando su estado plástico.

4.- Estampado

Es importante conocer los Moldes y su dirección de colocación, permiten caminar sobre ellos y con ayuda de un pisón realizar el estampado.

5.- Lavado de la superficie

Esperar un tiempo prudente de 24 horas, se lava la superficie con una hidrolavadora, al secar se puede sellar para proteger usando un rodillo.

6.- Sellado de superficie

Al secar se puede sellar con Blender Seal Acryl® para proteger usando un rodillo.



Tips

- ✓ Uso de baja grava, llanas y jaladores.
- ✓ Aplicar desmoldante directamente a los moldes antes de hacer el estampado.
- ✓ Usar el pisón para un mejor acabado.
- ✓ Es recomendable usar retardante para el estampado en temperaturas altas.

Herramientas y extras



Carta de colores

Escanea el código QR y podrás consultar la carta de Color Hardener® y para más información de colores especiales, moldes personalizados o desmoldantes favor de contactarnos.



PRECAUCIONES + ALMACENAMIENTO

- Blender Moldes son seguros durante el uso y la manipulación.
- Evitar contacto con solventes agresivos y limpiar con agua y jabón después de cada uso.
- Almacenar en un lugar seco, fresco y protegido del sol y fuentes de calor.
- Apilar sobre una superficie plana para evitar deformaciones.



GARANTÍA

Se garantiza que este producto, sus materiales y su fabricación están libres de defectos conforme a los estándares del control de calidad de Blender Group®, S.A. de C.V. Todas las recomendaciones, afirmaciones y datos técnicos adjuntos se basan en pruebas que creemos son confiables y correctas, pero la exactitud de dichas pruebas no está garantizada y no otorgan garantía alguna, expresa o implícita; incluyendo garantía de uso adecuado o de mercadeo respecto a sus productos.

Los resultados satisfactorios dependen de muchos factores que van más allá del control de Blender Group®. El usuario debe basarse en su propia información y pruebas para determinar la conveniencia del uso del producto, y el usuario asume todo el riesgo, pérdida, daño, costo y responsabilidad resultante del uso directo, indirecto o de las consecuencias del uso del producto. Blender Group® no se responsabilizará por lesiones, pérdida o daños a compradores o terceras personas lesionadas por uso directo o indirecto resultante del uso o inhabilidad para usar el producto.

La única responsabilidad de Blender Group® será sustituir esa porción del producto que demuestre ser defectuosa. Cualquier demanda de garantía se debe hacer en el plazo de seis (6) meses a partir de la fecha del reclamo. Esta garantía limitada se aplica solamente si el producto fue instalado y utilizado correctamente según las instrucciones y fue almacenado correctamente antes de su uso.

