



COLOR MAX[®]
LIQUID

Pigmento integral
para concreto





Color líquido para pigmentar concreto.

Blender Color Max Liquid® es un colorante líquido diseñado químicamente con elementos libres de plomo y un sistema 100% a base de agua.

Este producto está listo para ser agregado a una variedad de proyectos como mezclas de concreto, morteros, estucos, overlay, y recubrimientos superficiales. Es ideal para pisos, patios, aceras, peldaños y más.

Especialmente utilizado en el sistema de Microcemento Blender

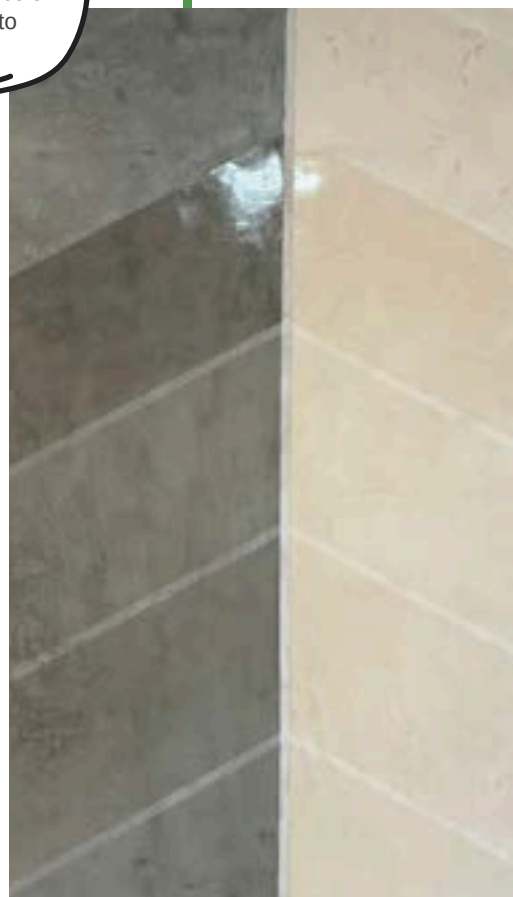
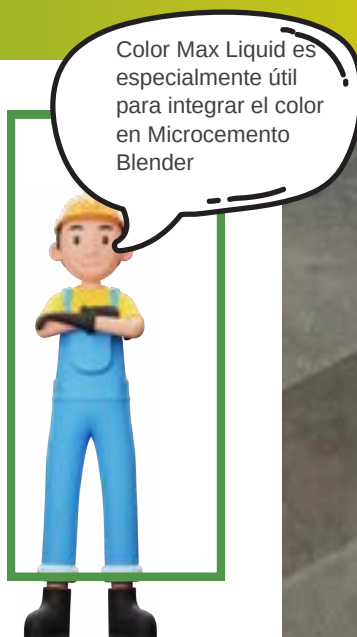
Características

- Fácil uso e integración en sistemas de concreto y morteros.
- Estabilidad ante agentes atmosféricos, luz UV y álcalis.
- No contiene sales, lo que evita la eflorescencia.
- Pigmentos de alta calidad que aseguran mayor profundidad, penetración y estabilidad de color.



PRESENTACIÓN Y RENDIMIENTO

- Blender ColorMax Liquid® está disponible en un bote plástico de 500 mililitros.
- Cada presentación de 500 mililitros de Blender ColorMax Liquid® pigmentará un solo empaque
- Se mencionan algunos de nuestros productos Blender® y la cantidad que se debe utilizar:



DATOS TÉCNICOS

Microcemento Base: 6.5 L (agua) + 500ml (Color Max Liquid)

Microcemento Topping: 6.5 L (agua) + 500ml (Color Max Liquid)

Blender Recover: 3.5 - 4 L agua + 500 ml (Color Max Liquid)

Blender Recover W: 3.5 - 4 L agua + 500 ml (Color Max Liquid)

Blender Ultra Thin: 3 - 3.5 L agua + 500 ml (Color Max Liquid)

Blender Repair: 14 L agua + 500 ml (Color Max Liquid)

Especificación estándar de pigmentos para concreto integral (ASTM-C979)

INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN

1

Agitar uniformemente Blender Color Max Liquid® antes de usar para homogeneizar y adicionar el colorante líquido al sistema seleccionado.



2

Mezcle el bote completo con la cantidad total de agua que utilizará para la mezcla antes de añadir al producto. Asegurando que toda la mezcla cuenta con un color uniforme.



PARA MEJORES RESULTADOS

- Mantenga la proporción indicada de producto y agua para garantizar el color proporcionado en la carta de colores de Blender Color Max Liquid®.



PRECAUCIONES + ALMACENAMIENTO

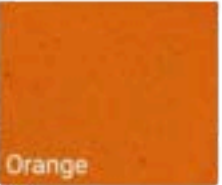
- El curado húmedo adecuado es crítico para el concreto coloreado. Inicie el curado tan pronto como sea posible y continúe por al menos 5 días en clima cálido (21°C o más) o 7 días en clima más frío (10°C – 21°C). (50 F° – 70 F°).
- Evite la congelación del producto y el contacto con ojos, piel y ropa. Use protección adecuada.
- Almacene Blender Color Max Liquid® en su envase original, herméticamente sellado, y a la sombra en un lugar con temperaturas entre 7°C y 35°C. (44°F y 95°F) Evite la exposición directa al sol.
- El producto tiene una vida útil de almacenamiento de un año si se respetan estas condiciones.



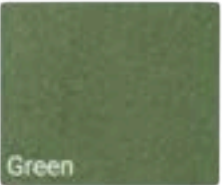
CARTA DE COLORES



Base blanca

					
Blue	Red	Yellow	Green	Orange	Iruya

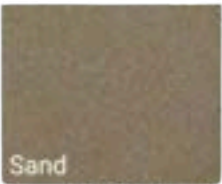
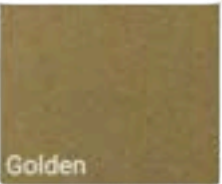
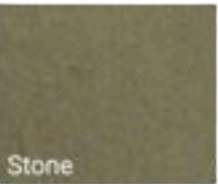
Base gris

					
Blue	Red	Yellow	Green	Orange	Iruya

Base blanca

					
Chocolate	Sand	Golden	Marfil	Champagne	Stone

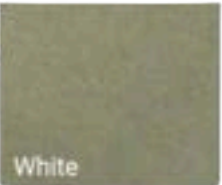
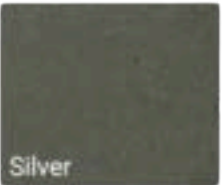
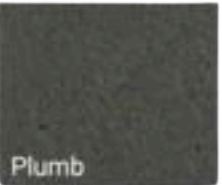
Base gris

					
Chocolate	Sand	Golden	Marfil	Champagne	Stone

Base blanca

					
Olive	Pearl	White	Silver	Plumb	Black

Base gr

					
Olive	Pearl	White	Silver	Plumb	Black



GARANTÍA

Se garantiza que este producto, sus materiales y su fabricación están libres de defectos conforme a los estándares del control de calidad de Blender Group®, S.A. de C.V. Todas las recomendaciones, afirmaciones y datos técnicos adjuntos se basan en pruebas que creemos son confiables y correctas, pero la exactitud de dichas pruebas no está garantizada y no otorgan garantía alguna, expresa o implícita; incluyendo garantía de uso adecuado o de mercadeo respecto a sus productos.

Los resultados satisfactorios dependen de muchos factores que van más allá del control de Blender Group®. El usuario debe basarse en su propia información y pruebas para determinar la conveniencia del uso del producto, y el usuario asume todo el riesgo, pérdida, daño, costo y responsabilidad resultante del uso directo, indirecto o de las consecuencias del uso del producto. Blender Group® no se responsabilizará por lesiones, pérdida o daños a compradores o terceras personas lesionadas por uso directo o indirecto resultante del uso o inhabilidad para usar el producto.

La única responsabilidad de Blender Group® será sustituir esa porción del producto que demuestre ser defectuosa. Cualquier demanda de garantía se debe hacer en el plazo de seis (6) meses a partir de la fecha del reclamo. Esta garantía limitada se aplica solamente si el producto fue instalado y utilizado correctamente según las instrucciones y fue almacenado correctamente antes de su uso.

